

THOMAS BECKER

**Was am Ende übrig bleibt?
Menschliche Skelettreste aus Fundkontexten
des 3. und 4. Jahrhunderts in den Grenzprovinzen an
Rhein und Donau und deren Aussagekraft zum
Ende der römischen Besiedlung vor Ort**

Aus rechtlichen Gründen ist dieser Beitrag (S. 43–66)

Open Access leider nicht verfügbar.

Zusammenfassung

Durch etliche Untersuchungen in den römischen Siedlungshorizonten des 3. und 4. Jahrhunderts n. Chr. konnten in einer Reihe von Befunden untersucht werden, in denen sich menschliche Skelettreste außerhalb des regulären Bestattungsritus fanden. Diese in den Zusammenhang von Katastrophensituationen interpretierten Toten weisen verschiedene Spuren am Skelett auf (Spuren scharfer/stumpfer Gewalt, Tierverschiss, Verwitterung), die durch die Auseinandersetzungen bzw. in deren Nachfolge entstanden sind. Außerdem gibt der anatomische Verband Hinweise, zu welchem Zeitpunkt die Toten in den Boden gelangten. Die Betrachtung dieser Kriterien zusammen mit den anthropologischen Individualdaten erlaubt es, Szenarien für den Umgang mit den Toten zu entwickeln und damit Hinweise für den Ablauf des Katastrophenerignisses und einem Ende einer Siedlung zu gewinnen.

Summary

What remains in the end? Human bones from 3rd and 4th century features in the provinces at the Rhine and Danube frontier and what they say about the end of Roman settlement

Several excavations in late Roman settlements of the 3rd and 4th centuries AD in the border provinces of the Rhine and Danube allowed the examination of a number of layers containing human skeletal remains not deposited in accordance with the normal funeral rites. These remains have been interpreted in the context of disaster situations and show different traces (sharp/blunt trauma, animal bite marks, weathering) caused by the conflict or a short time thereafter. Anatomical connections also provide information on the time at which the bones were deposited. The consideration of these criteria, together with the anthropological data for each individual, makes it possible to develop scenarios for how the dead were dealt with, and thereby to gain information concerning the sequence of the disaster event and the end of one settlement.